

REGULAMIN BONE BREAKERS CUP

SUBMISSION ONLY Movement Competition Poland

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

Bone Breakers Cup jest turniejem Brazilian Jiu-Jitsu i No-Gi organizowanym przez Movement Competition Poland.

Podstawowym założeniem turnieju jest promowanie ofensywnego stylu walki, aktywnego poszukiwania technik kończących oraz rzeczywistego dążenia do poddania przeciwnika.

Walki od kategorii Junior rozgrywane są w formule Submission Only bez klasycznej punktacji.

W trakcie walki nie przyznaje się punktów za obalenia, przetoczenia, przejścia gardy ani zdobywanie pozycji.

Podstawowym celem pojedynku jest poddanie przeciwnika.

Jeżeli w regulaminowym czasie nie dojdzie do poddania, zwycięzca zostaje wyłoniony decyzją sędziego według kryteriów określonych w niniejszym regulaminie.

2. KATEGORIE WIEKOWE

Turniej może obejmować następujące grupy:

- Kids 4-6 lat
- Kids 7-9 lat
- Youngsters 10-12 lat
- Junior Młodszy 13-15 lat
- Junior 16-17 lat
- Adult
- Masters

Kategorie dziecięce i Junior Młodszy rozgrywane są według odrębnych zasad dostosowanych do wieku zawodników oraz katalogu technik dozwolonych dla poszczególnych grup wiekowych.

Formuła Submission Only rozpoczyna się od kategorii Junior.

Organizator zastrzega możliwość łączenia kategorii zgodnie z zasadami określonymi w komunikacie zawodów.

3. CZAS WALKI

W kategoriach dziecięcych i młodzieżowych czas walki odpowiada czasowi przewidzianemu dla danej grupy wiekowej.

Junior 16-17

Czas zgodny z przyjętymi dla tej kategorii zasadami BJJ.

Adult

5 minut

Masters

5 minut

W kategoriach Adult i Masters czas walki wynosi maksymalnie 5 minut niezależnie od stopnia zaawansowania zawodnika.

Nie przewiduje się przedłużania standardowego czasu walki wyłącznie z powodu zastosowania formuły Submission Only.

4. SPOSÓB ZWYCIĘSTWA

Walkę można wygrać poprzez:

1. Poddanie przeciwnika.
2. Dyskwalifikację przeciwnika.
3. Decyzję sędziego po zakończeniu regulaminowego czasu walki.
4. Niezdolność przeciwnika do kontynuowania walki.

Poddanie jest nadrzędnym sposobem rozstrzygnięcia pojedynku.

5. BRAK PUNKTACJI

W formule Bone Breakers Submission Only nie funkcjonuje klasyczna punktacja BJJ.

Nie przyznaje się punktów za:

- obalenia,
- przetoczenia,
- przejścia gardy,
- kolano na brzuchu,
- dosiad,
- kontrolę pleców,
- inne zmiany pozycji.

Tablica wyników nie pokazuje punktów za akcje techniczne.

W przypadku braku poddania przebieg walki oceniany jest przez sędziego jako całość.

6. REALNE PRÓBY PODDANIA

Najważniejszym kryterium oceny zawodników w przypadku braku poddania są realne próby zakończenia walki techniką kończącą.

Za realną próbę poddania uznaje się zastosowanie dozwolonej techniki, która stwarza rzeczywiste zagrożenie zakończeniem walki i zmusza przeciwnika do podjęcia bezpośredniej obrony.

Mogą to być między innymi, w zależności od kategorii i katalogu dozwolonych technik:

- duszenia,
- dźwignie na staw łokciowy,
- kimury,
- omoplaty,
- trójkąty,
- dozwolone dźwignie na nogi,
- oraz inne legalne techniki kończące.

Samo złapanie kończyny, szyi lub rozpoczęcie ustawiania techniki nie oznacza automatycznie realnej próby poddania.

Sędzia powinien oceniać przede wszystkim:

- stopień zagrożenia,
- jakość wykonanej techniki,
- konieczność podjęcia obrony przez przeciwnika,
- oraz to, jak blisko zawodnik znajdował się od rzeczywistego zakończenia walki.

Długotrwała próba jednej techniki traktowana jest jako jedna akcja, jednak jej długość i stopień zagrożenia mogą mieć istotne znaczenie przy decyzji sędziowskiej.

7. AKTYWNOŚĆ OFENSYWNA

Bone Breakers Cup promuje ofensywny styl walki.

Sędzia powinien premiować zawodnika, który:

- aktywnie poszukuje poddania,
- inicjuje akcje,
- łączy kolejne ataki,
- zmusza przeciwnika do reakcji obronnych,
- tworzy sytuacje prowadzące do poddania,
- po zdobyciu korzystnej pozycji kontynuuje ofensywę.

Aktywność ofensywna może być prowadzona zarówno z góry, jak i z dołu.

Zawodnik walczący z gardy nie jest uznawany za zawodnika przegrywającego wyłącznie dlatego, że znajduje się pod przeciwnikiem.

Jeżeli zawodnik z pozycji dolnej konsekwentnie atakuje technikami kończącymi i tworzy większe zagrożenie poddaniem niż zawodnik znajdujący się na górze, jego ofensywa powinna zostać odpowiednio uwzględniona przy decyzji.

8. POZYCJE DOMINUJĄCE

Mimo braku punktacji sędzia bierze pod uwagę zdobywanie przez zawodników pozycji dominujących.

Za istotne pozycje uznaje się w szczególności:

- kolano na brzuchu,
- dosiad,
- kontrolę pleców z dwoma hakami,
- kontrolę pleców przy prawidłowo zapiętym body triangle.

Pozycja powinna zostać ustabilizowana przez minimum 3 sekundy, aby mogła zostać uwzględniona jako istotny element przebiegu walki.

Zdobycie pozycji dominującej nie skutkuje przyznaniem punktów.

Jest jedynie jednym z elementów, które sędzia bierze pod uwagę przy ewentualnej decyzji.

9. POZYCJA A OFENSYWA

Zdobycie pozycji dominującej nie jest nadrzędne wobec realnego zagrożenia poddaniem.

Przykładowo zawodnik, który zdobył dosiad, lecz przez znaczną część walki jedynie utrzymywał przeciwnika bez podejmowania prób zakończenia pojedynku, nie powinien automatycznie zostać oceniony wyżej od zawodnika, który stworzył kilka rzeczywistych zagrożeń poddaniem.

Pozycja dominująca jest ceniona przede wszystkim wtedy, gdy zawodnik wykorzystuje ją do dalszego prowadzenia ofensywy.

Zasada przewodnia:

Pozycja jest środkiem do poddania, a nie celem samym w sobie.

10. PASYWNOŚĆ

Bone Breakers Cup ma promować aktywną walkę.

Za zachowanie pasywne może zostać uznane między innymi:

- długotrwałe utrzymywanie pozycji bez podejmowania prób ataku,
- celowe blokowanie przeciwnika wyłącznie w celu przeczekania czasu,
- unikanie wymian technicznych,
- wycofywanie się z akcji bez podejmowania własnej ofensywy,
- uporczywe pozostawanie w bezpiecznej pozycji bez próby progresji lub poddania.

Sędzia ma prawo ustnie wezwać zawodnika do zwiększenia aktywności.

Powtarzająca się pasywność powinna działać na niekorzyść zawodnika podczas podejmowania decyzji.

W przypadkach uporczywego unikania walki mogą zostać zastosowane ostrzeżenia, kary lub dyskwalifikacja zgodnie z decyzją sędziego.

11. DECYZJA SĘDZIOWSKA

Jeżeli regulaminowy czas walki zakończy się bez poddania, sędzia wskazuje zwycięzcę na podstawie całości przebiegu pojedynku.

Nie następuje przeliczanie akcji na punkty.

Przy podejmowaniu decyzji obowiązuje następująca hierarchia:

1. REALNE PRÓBY PODDANIA

Najważniejszym kryterium jest to, który zawodnik stworzył większe i bardziej realne zagrożenie zakończeniem walki.

Jakość próby ma większe znaczenie niż samo mechaniczne liczenie liczby rozpoczętych technik.

2. AKTYWNOŚĆ OFENSYWNA

Sędzia ocenia, który zawodnik częściej inicjował akcje, poszukiwał poddania i zmuszał przeciwnika do obrony.

3. PROGRESJA I POZYCJE DOMINUJĄCE

Sędzia bierze pod uwagę zdobywanie oraz stabilizowanie pozycji dominujących i konsekwentne poprawianie swojej sytuacji w walce.

4. KONTROLA WALKI

Jeżeli wcześniejsze kryteria nie pozwalają jednoznacznie wskazać zwycięzcy, sędzia bierze pod uwagę ogólną kontrolę przebiegu pojedynku.

Sama kontrola nie może mieć większego znaczenia niż wyraźna przewaga przeciwnika w realnych próbach poddania i aktywności ofensywnej.

12. PRZYKŁAD DECYZJI

Zawodnik A zdobywa obalenie, przechodzi gardę i uzyskuje dosiad. Następnie przez znaczną część pojedynku utrzymuje pozycję, lecz nie podejmuje realnych prób poddania.

Zawodnik B w trakcie walki dwukrotnie tworzy poważne zagrożenie techniką kończącą, zmuszając przeciwnika do intensywnej obrony.

Pomimo większej kontroli pozycyjnej zawodnika A, sędzia może wskazać jako zwycięzcę zawodnika B, jeżeli uzna, że to on prowadził bardziej ofensywną walkę i był bliżej zakończenia jej przez poddanie.

13. DOGRYWKA

W standardowej formule Bone Breakers Cup nie przewiduje się dogrywki w przypadku braku poddania.

Po zakończeniu regulaminowego czasu walki następuje decyzja sędziego.

Organizator może przewidzieć odmienne zasady dla wybranych walk specjalnych lub kategorii, jeżeli zostanie to wcześniej określone w komunikacie zawodów.

14. DOZWOLONE I ZABRONIONE TECHNIKI

Katalog dozwolonych technik jest uzależniony od:

- wieku zawodnika,
- formuły Gi/No-Gi,
- oraz poziomu zaawansowania.

W kategoriach dziecięcych i juniorskich bezpieczeństwo zawodników ma pierwszeństwo przed formułą Submission Only.

Technika zabroniona dla danej kategorii wiekowej lub poziomu zaawansowania pozostaje zabroniona również wtedy, gdy turniej rozgrywany jest w formule Submission Only.

15. BEZPIECZEŃSTWO

Sędzia ma prawo przerwać walkę, jeżeli uzna, że zawodnik znajduje się w bezpośrednim niebezpieczeństwie poważnej kontuzji i nie jest w stanie odpowiednio zareagować.

W kategoriach niepełnoletnich sędziowie powinni stosować podwyższony standard ochrony zawodników.

Zdrowie i bezpieczeństwo zawodnika mają pierwszeństwo przed możliwością kontynuowania pojedynku.

16. IDEA BONE BREAKERS CUP

Bone Breakers Cup ma promować zawodników, którzy walczą o zakończenie pojedynku, a nie wyłącznie o utrzymanie korzystnej pozycji do końca czasu.

Zawodnik może prowadzić ofensywną walkę zarówno z góry, jak i z dołu.

Obalenie, kontrola czy zdobycie pozycji mają znaczenie, ale powinny przede wszystkim służyć stworzeniu możliwości poddania przeciwnika.

Techniki dozwolone i niedozwolone wg przepisów IBJJF.

To podstawowa filozofia sędziowania Bone Breakers Cup.

BONE BREAKERS CUP SUBMISSION ONLY by Movement Competition Poland